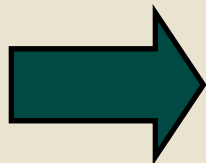
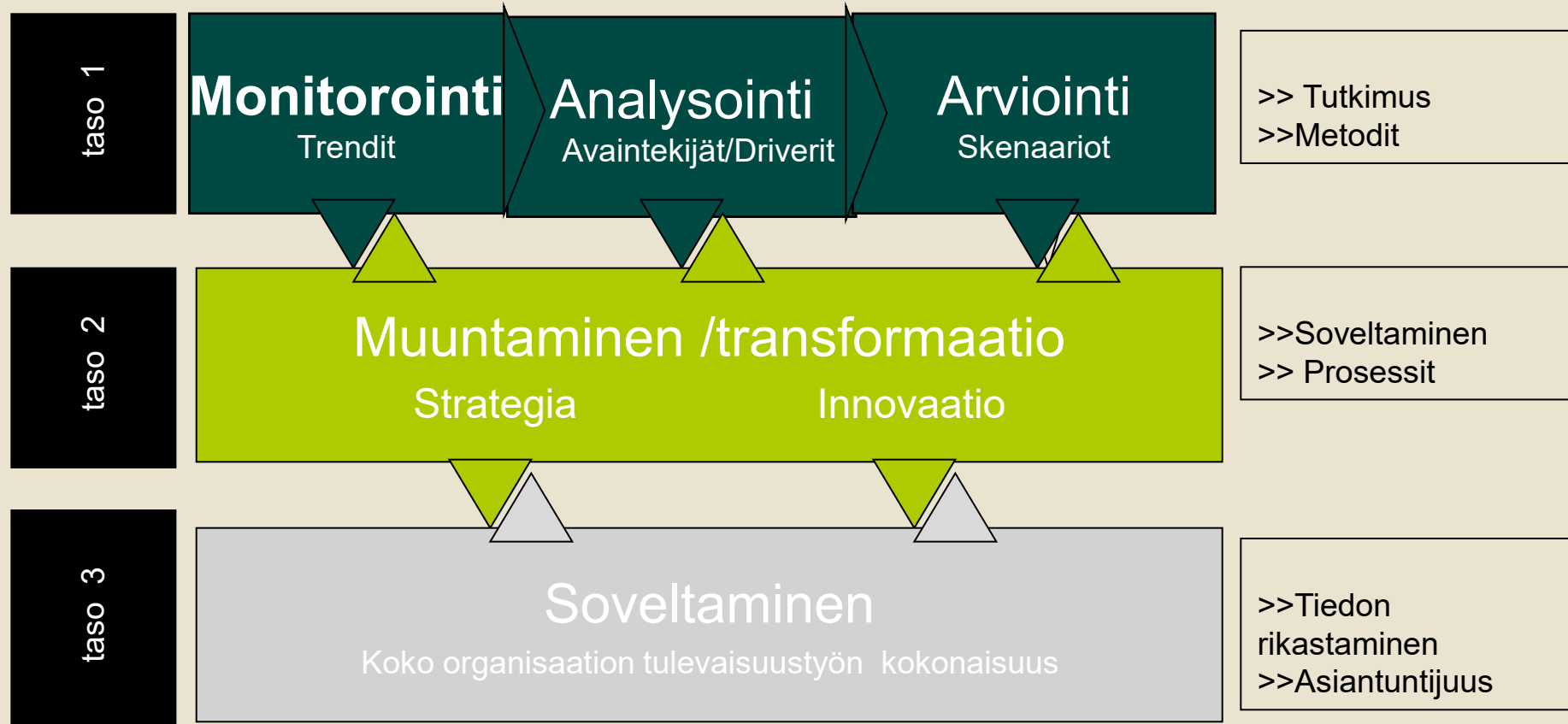


Tulevaisuuden trendit ja luova talous

Työelämäfoorumi 25.5.2026, Turku

Ira Ahokas, Tulevaisuuden tutkimuskeskus

Ennakointi



Ennakointijärjestelmä on enemmän kuin ennakoitimenetelmien käyttöä. Se on jatkuva, monipuolinen ja monitasoinen prosessi.



Megatrendit

VÄESTÖ

Ikääntyvä väestö, syntyvyyden lasku, maahanmuutto, kaupungistuminen, keskittyminen

TEKNOLOGIA

Digitalisaatio, automatisaatio ja tekoäly vaikuttavat läpileikkaavasti kaikkeen

LUONTO

Ilmastonmuutos, resurssipula, luontokato

VALTA

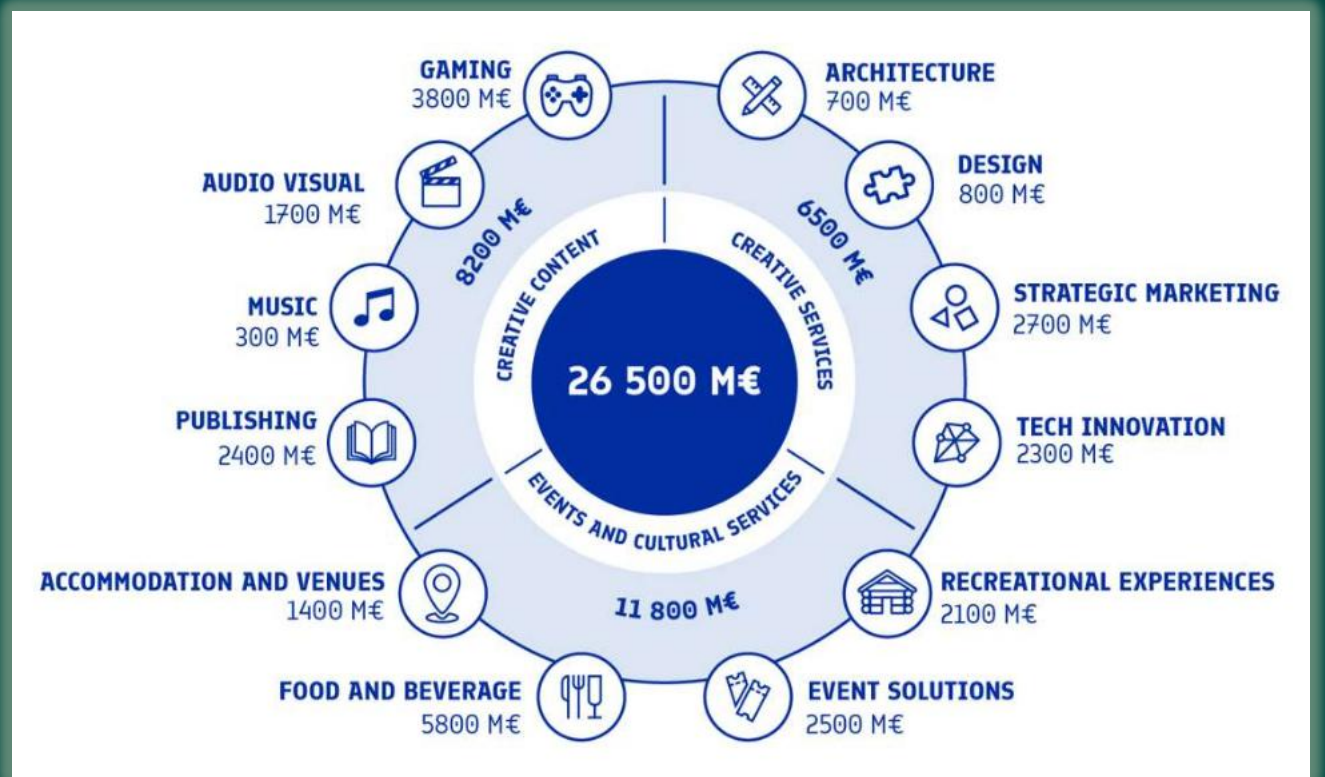
Geopolitiikan murros, yhteiskunnallinen epävakaus ja eriytyminen

TALOUS

Vaurauden epätasaisuus, geotalous



Luovaan talouteen liittyviä trendejä ja ilmiöitä



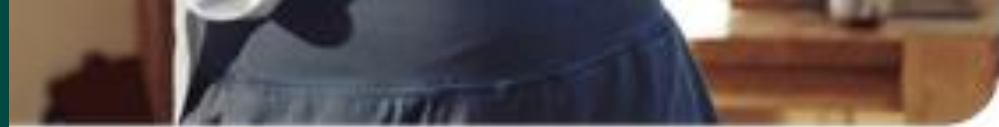
Ikääntyminen ja hyvinvointitrendi

Erityisesti terveys- ja seniorimarkkina kasvava trendi

- Luovat + pelillistetty terveystehokkuuksia, esim.
 - palvelumuotoilu (patient journey)
 - pelillisuus (gamification) kuntoutuksessa
 - audiovisuaaliset sisällöt (virtuaaliterapia, XR)

Yhteisöllisyys, yksinäisyyden ja syrjäytymisen ehkäisy trendeinä

- Kulttuurihyvinvointi: taide- ja kulttuuritoimijoiden ammattimainen ja pitkäjänteinen yhteistyö muiden toimialojen kanssa.



Ilmastonmuutos ja resurssitehokkuus

- **Kiertotalous ja kestävyys**

- muotoilu (kierrätettävät tuotteet)
- materiaalien uudelleenkäyttö (upcycling → design arvo)
- Kestävyysviestintä, esim. hiilijalanjäljen visualisointi, hiilineutraali matkailu
- viestintä ja storytelling (kestävyys ymmärrettävällä tavalla)
- Hiilineutraalit tapahtumat ja tuotannot

Patagonia



Elämystalous, luonto ja eettisyys

Aluetalous: kulttuuri + matkailu + kaupungit

- o matkailu: esim.
 - o luontoon liittyvä elämystaloudellinen matkailu, ympärivuotisuus
 - o saaristo- ja merellisen identiteetin tarinallistaminen
 - o saaristo + ruoka + design -elämystaloudellinen konsepti ulkomaisille vierailijoille
- o kaupunkikehittäminen, kaupunkibrändin rakentaminen, asukkaiden osallistaminen

Finanssiala + design + psykologinen muotoilu

Säästäminen tai kulutuskäyttäytymiseen vaikuttaminen pelillistämällä

Lääketieteellinen matkailu eli terveysturismi



Uudet teknologiat ja tekoäly

Puolustus- ja turvallisuusalan kasvu

- kriisisimulaatiot
- päätöksenteon harjoittelu
- virtuaalikoulutusympäristöt

Koulutus – tehdään oppimisesta elämys

- pelillisuus
- narratiivisuus
- audiovisuaaliset formaatit

Tarve ylisukupolviselle kohtaamiselle

- Digitaalinen kulttuuri: museot, tapahtumat ja kulttuuriperintö virtuaalisiksi kokemuksiksi

Menestysviihdettä tekoälyennakkoinnilla



Aineettoman arvon korostuminen

Luova ja tekninen työ:

- "Bulkkituotteesta" premium-ratkaisuja, esim. sellun sijaan brändättyjä biotuotteita; teollinen muotoilu
- Tuotteiden ja työprosessien suunnittelu, testaus ja kehittäminen virtuaalisesti, esim. robotiikkasimulaatiot
- Laivanrakennusteollisuus - käyttäjäkokemuksen parantaminen ja elämyksellisyyden kasvu
- Artist in Residence



Luovan talouden kasvumahdollisuudet



Monialaisuus

- **Eri alojen risteymäkohdissa** luovalla taloudella suuri potentiaali tuottavuus- ja kasvuhyötyihin. (ns. hullunkuriset perheet).
- Luovat + ennakointi yhdistäminen

Ekosysteemi

- Koulutus ja osaaminen
- Luovien alojen ja muiden alojen ammattilaisten yhdistäminen
- Kehittämisympäristö: Innovaatio- ja startup ympäristö
- Rahoitus ja julkinen tuki
- Kansainvälisyys

Rohkeus!

KIITOS!



TURUN
YLIOPISTO

Get inspired.



TURUN
YLIOPISTO